

Inscription au vernissage du jeu en ligne «In-égalité»

- **Date** : jeudi 20 septembre 2018 à 17h
- **Lieu** : Lausanne, EESP, Auditoire B040, chemin des Abeilles 14
- **Entrée libre sur inscription [en ligne](#)** jusqu'au 13 septembre

Le réseau de recherche Genre et travail social de l'EESP annonce le vernissage du jeu en ligne « In-égalité ».

Ce jeu a pour but de sensibiliser les jeunes et moins jeunes à la persistance d'inégalités entre femmes et hommes dans différents domaines de formation et dans le travail en Suisse. Les joueurs et joueuses suivent le parcours d'un·e étudiant·e dans quatre filières de la HES-SO (santé, ingénierie, travail social, théâtre) qui illustrent plus généralement les effets du genre dans les choix de formation. Ils et elles sont confronté·e·s à diverses formes d'inégalités entre les sexes, en lien avec le choix de carrière, les conditions d'engagement et d'exercice du métier, le niveau de salaire, le harcèlement psychologique et sexuel, la parentalité ou encore le travail non rémunéré. L'objectif est de mettre en évidence des situations d'inégalité, relevées par des recherches, à travers des approches artistiques variées qui présentent les discriminations de manière non naturaliste, avec un ton le plus souvent décalé et comique.

Au programme:

- 17:00 Mots de bienvenue. Par **Angélique Fellay**, directrice adjointe, HETS&Sa | EESP (HES-SO)
- 17:05 Un projet Égalité et Diversité de la Haute école spécialisée de Suisse occidentale (HES-SO). Par **Quentin Delval**, adjoint scientifique Egalité & Diversité, Rectorat de la HES-SO
- 17:10 Sensibiliser les jeunes : un enjeu majeur pour l'égalité ! Par **Isabelle Darbellay**, cheffe de l'Office valaisan de l'égalité et de la famille (OCEF)
- 17:15 Présentation de la réalisation et du jeu en ligne. Par **Hélène Martin**, professeure, HETS&Sa | EESP (HES-SO), et **Chloé Parrat**, assistante HES, HETS&Sa | EESP (HES-SO)
- 17:30 Apéritif et test du jeu sur des bornes (concours)
- 18:15 Tirage au sort du concours

[Inscription](#) au vernissage